

4. Antonimy – przymiotniki

1. Wytnij wyrazy i zagraj w memory*. Parę wyrazów stanowią przeciwieństwa.
2. Wyjaśnij, co to znaczy, że ktoś jest gruby, coś jest mokre itd.
3. Powiedz, co może być stare, suche itd.

gruby
mokre
wysoki
młody
pusta
wąski

suche
stary
chudy
pełna
szeroki
niski

* Aby zagrać w memory, należy wykonać kserokopię tej strony i wyciąć wyrazy.